

# Inhalt

## I. EINLEITUNG

|   |    |
|---|----|
| <b>Kompendium Computational Theology.<br/>Eine Hin- und Weiterführung</b>   | 11 |
| Frederike van Oorschot  |    |
| <b>Wissenschaftstheoretische Implikationen.<br/>Transformation der Geisteswissenschaften durch die Digital Humanities</b>                         | 21 |
| Alexa Lucke   |    |
| <b>Digitale Hermeneutik.<br/>Eine Einführung in hermeneutische und wissenschaftstheoretische<br/>Herausforderungen der Computational Theology</b> | 41 |
| Frederike van Oorschot  |    |

## II. COMPUTATIONELLE FORSCHUNG IN DEN THEOLOGISCHEN DISZIPLINEN

|  |     |
|--|-----|
| <b>Komputationelle Biblische Theologie</b>             | 63  |
| Soham Al-Suadi und Annemarie Frank                     |     |
| <b>Christliche Archäologie</b>                         | 91  |
| Ute Verstegen  |     |
| <b>Alte Kirchengeschichte – Antike und Mittelalter</b> | 133 |
| Ulrich Volp  |     |
| <b>Reformationsgeschichte und Frühe Neuzeit</b>        | 159 |
| Aneke Dornbusch  |     |
| <b>Neueste Kirchengeschichte/Zeitgeschichte</b>        | 175 |
| Andrea Huber   |     |

|  |     |
|--|-----|
| <b>Digitale Geisteswissenschaften in der Dogmatik</b><br>Johannes Fröh und Frederike van Oorschot  | 195 |
| <b>Computational Ethics.</b><br><b>Zum Einsatz digitaler Verfahren in der theologischen Ethik</b><br>Thorsten Moos und Nils Schütz                 | 215 |
| <b>Digitale Religionsforschung und Digital Humanities</b><br><b>in der Religionswissenschaft</b><br>Anna Neumaier und Frederik Elwert              | 229 |
| <b>Digital-Interkulturelle Theologie</b><br>Matthew Ryan Robinson  | 249 |
| <b>Computationelle Homiletik</b><br>Selina Fucker  | 269 |
| <b>Digital Humanities in der Religionspädagogik.</b><br><b>Grundlegende Überlegungen</b><br>Ilona Nord   | 287 |
| <b>Digitale Kirchensoziologie – Voraussetzungen und Perspektiven</b><br>Georg Lämmlin  | 305 |
| <b>Computationelle Methoden und Analysen in der Poimenik –</b><br><b>Empirische Forschung, Wissenschaftstransfer und Lehre</b><br>Annette Haußmann | 321 |
| <b>III. WERKSTATTBERICHTE</b>  |     |
| <b>Ethische Erfahrungen in Videogaming.</b><br><b>Eine Medienphilosophische Perspektive</b><br>Antonio Lucci                                       | 345 |
| <b>Computationelle Methoden in der Predigtanalyse</b><br>Theo Pleizier   | 365 |

|   |     |
|---|-----|
| <b>Aus-, Fort- &amp; Weiterbildung für Religionslehrende durch das #relilab Netzwerk</b><br>Friederike Wenisch und Kathrin Termin   | 399 |
| <b>Generative KI als Unterstützung in einem digitalen bibelwissenschaftlichen Projekt</b><br>Nicole Oesterreich und Kathrin Väterlein   | 415 |
| <b>IV. FACHÜBERGREIFENDE FRAGEN</b>   |     |
| <b>Offene Infrastruktur für Theologie und Religionswissenschaft im Kontext von Open Science und KI</b><br>Timotheus Chang-Whae Kim und Martin Faßnacht                              | 433 |
| <b>Digitale Religion als Thema der Computational Theology. Praktisch-theologische Überlegungen zu disziplinären und interdisziplinären Verknüpfungspotenzialen</b><br>Thomas Schlag | 469 |
| <b>Digital Humanities in der theologischen Lehre</b><br>Ludger Hiepel   | 485 |
| <b>Evangelisches Kirchenrecht: Mediale Transformation normativer Ordnungen in digitalen Kontexten</b><br>Andreas Thier und Ramazan Özgü   | 497 |
| <b>V. AUSBLICK</b>  |     |
| <b>Zwischen Hacking und Hermeneutik. Impulse aus den Digital Humanities für die Computational Theology</b><br>Christopher A. Nunn   | 515 |
| <b>Bausteine einer möglichen Zukunft „Digitaler Geisteswissenschaften“. Technikzukünfte, Hochschulwandel, Dritte Kultur</b><br>Christian Schröter, geb. Vater                       | 535 |

|   |     |
|---|-----|
| <b>&gt;_ComputationalTheology.<br/>Reflexion und Anregungen eines Praktikers</b>  | 559 |
| Peter T. Evans  |     |
| <b>Digital Humanities, Computational Theology und theologische Forschung –<br/>wo soll das alles hinführen? Ein Essay</b> | 579 |
| Christoph Marksches   |     |
| <b>Autor*innenverzeichnis</b>   | 591 |