

3D Webanwendungen im virtuellen Museum, virtuelle Globen und interaktive Lernspiele

Mit dem Web 2.0 hat sich viel getan im Zeitalter des Internets. Der User beschränkt sich nicht mehr auf das bloße Finden von Informationen, sondern ist auch auf der Suche nach Unterhaltungsmöglichkeiten. Werbetrailer, interaktive Werbung, sowie geschicktes Produkt-Placement in Online-Spielen sind nur ein Teil der Marketinginstrumente, welche sich aus den vielen neuen Möglichkeiten ergeben.

Die Firma 4YOU2 hat es sich zur Aufgabe gemacht, ihnen bei der Umsetzung der neuen Strategien zu helfen. Inhaltlicher Schwerpunkt des Angebotes von 4YOU2 sind Consulting, Projektsteuerung und Lösungskompetenz für multimediale Anwendungen. Mittels modernster informationstechnischer Werkzeuge sind für den Besucher Zeit- und Sinnesreisen möglich, die ihm einzigartige emotionale und kreative Zugänge zum Thema eröffnen.

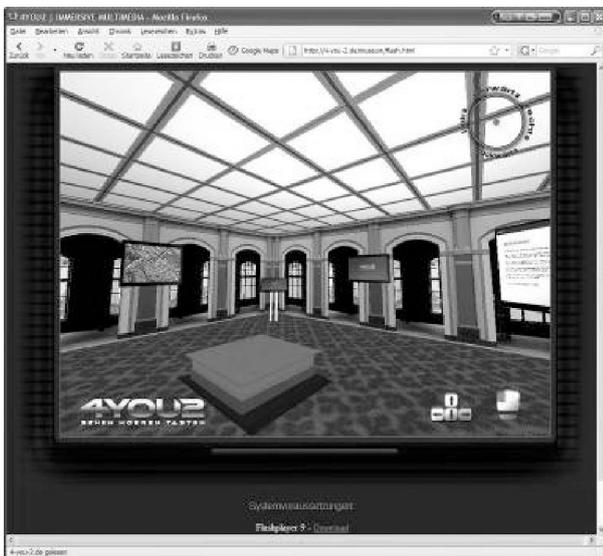
Ein Netzwerk aus Architekten, Informatikern, Museumspädagogen, Historikern, Dramaturgen und öffentlichen Stellen kann in anspruchsvollen Projekten genutzt werden. Auf dieser Basis wollen wir die Potentiale des Bereiches „Virtual Cultural Heritage“ für ein breites Publikum erschließen:

Ein Schwerpunkt ist die Nutzung der Möglichkeiten dreidimensionaler Darstellungen und der damit verbundenen mehrdimensionalen Gestaltungsmöglichkeiten.

Einige Beispiele seien nachfolgend ausgeführt.

Interaktive 3D Webanwendungen im virtuellen Museum

Die Firma 4YOU2 entwickelte in diesem Rahmen ein virtuelles „Museum“ in dem es möglich ist, Webinhalte mit Hilfe Adobe Flash dreidimensional und interaktiv darzustellen.



Mit PaperVision3D ist eine neue 3D Engine für Adobe Flash geschaffen worden. Die Firma 4YOU2 gehört hierbei zu einem der ersten Multimedia-Unternehmen, welche ihre komplette Internetpräsenz in Form eines virtuellen Showrooms mit dieser Technologie umgesetzt hat. Beispielhaft enthalten ist ein räumlicher virtueller Rundgang durch die Basilika des Klosters Georgenthal und ein Lernspiel in Form eines Klosterpuzzles.

Klosterpuzzle - Ein interaktives Lernspiel in 3D

Das Klosterpuzzle stellt einen musealen Erlebnispunkt dar, der sowohl bei jüngeren als auch älteren Besuchern kulturhistorischer Stätten spielerisch Interesse an Geschichte vermitteln soll. Der Benutzer ist hierbei in der Lage, 3D Objekte von Gebäuden auf dem Monitor mittels real greifbarer Objekte über einer Glasscheibe zu bewegen. Ist die richtige Position des Gebäudes gefunden, erhält der Benutzer zusätzliche audiovisuelle Informationen.

Weitere Anwendungen könnten zum Beispiel das haptische Greifbarmachen eines rekonstruierten Ausstellungsstückes sein oder Visualisierung von technischen Konstruktionen und Vorgängen.

Virtuellen Globen und 3D Präsentationen

Aufgrund der rasanten Entwicklungen im Bereich der Internettechnologie ist es heute möglich, interessante Orte oder Exponate über das Internet durch 3D Visualisierungen weltweit sichtbar zu machen. Technologien wie Google Earth ermöglichen dem Internet User, jeden Fleck der Erde jederzeit aus dem Weltall zu betrachten. Daraus entsteht eine Vielzahl von Chancen im Bereich des Marketings, sowohl für private als auch öffentliche Unternehmen. Die Vergangenheit hat gezeigt, dass es heutzutage wichtig ist, neue Technologien möglichst frühzeitig zu nutzen, um auf dem Markt erfolgreich bestehen zu können. Dieses Angebot kann der virtuelle Besucher nutzen, um sich durch einen interaktiven Rundgang einen ersten Eindruck von den baulichen oder topografischen Gegebenheiten zu machen.



Ansicht „Campus FH Schmalkalden“ in Google Earth 2D



Ansicht „Campus FH Schmalkalden“ mit 3D Modell in Google Earth

Dabei sichert die enge personelle Kooperation mit der Fachhochschule Schmalkalden die wissenschaftliche Qualität. Vielfältige Erfahrungen bestehen auch in der Kooperation mit den zuständigen Landesämtern und Fördermittelgebern, um Projekte erfolgreich umsetzen zu können.

Wir möchten Sie deshalb persönlich einladen, um mit uns über Ideen, Visionen und deren Umsetzung zu diskutieren.

Prof. Dr. Ralf Böse

Jens Büttner (Architekt)

Kontakt:

4YOU2
HÖREN-SEHEN-TASTEN
Am Rabenhold 07
99310 Arnstadt
Tel.: 03628 - 60 47 56
info@4-you-2.de, www.4-you-2.de